

âtorika

l'art et la science par l'expérience

Dossier de presse

Sommaire

Atorika en bref	2
Un concept phygital innovant	2
Quatre principes fondateurs	3
Un contenu foisonnant	4
Une équipe passionnée	5
Une startup présidée et co-fondée par une femme	6
Atorika en quelques dates	6
Contacts	7



Atorika en bref

Atorika est une **startup française** portant un projet ambitieux dans le domaine de la EdTech : proposer aux enfants de 6 à 15 ans des **ateliers scientifiques et artistiques à la carte**.

Notre mission est de satisfaire la **curiosité** de la génération Alpha, qui consomme les contenus culturels par le zapping, et de leur transmettre des connaissances de manière beaucoup plus **concrète, ludique et flexible** qu'aujourd'hui.

Nous intervenons dans **les écoles**, sur demande de l'équipe enseignante. En fin d'année 2021, nous lancerons nos **box à la maison**. Au deuxième semestre 2022, nous ouvrirons **notre premier local** en région Provence-Alpes-Côte d'Azur.

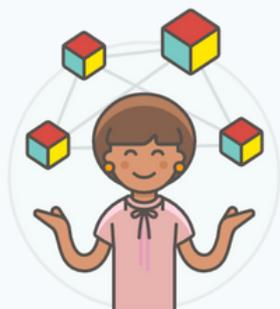
Un concept phygital innovant

Atorika, c'est un concept innovant permettant aux 6-15 ans d'**explorer l'art et la science sous forme d'aventures à thème**. C'est une offre complète pour les enfants ayant soif de découvrir et d'apprendre :

- **à l'école**, avec des interventions ciblées et adaptées aux programmes pédagogiques, chaque élève réalise ses expériences **en présence d'un médiateur qualifié** ;
- **à domicile**, avec des **box mensuelles** ludo-éducatives mélangeant art et science à recevoir chez soi, chaque enfant plonge dans l'aventure palpitante de son choix ;
- **dans nos locaux**, avec des espaces aménagés et accessibles progressivement en France à partir de 2022, Atorika invite les visiteurs à l'immersion dans son **univers STEAM** (Science, Technology, Engineering, Arts & Mathematics).

Quatre principes fondateurs

Atorika présente une offre d'ateliers ludo-éducatifs pour les enfants, basée sur les principes suivants :



Liberté

Choisir et changer
d'activité facilement



Technologie

Avoir accès aux
dernières nouveautés



Manipulation

Expérimenter et
tester par soi-même



Progression

Explorer et avancer
à son propre rythme

Un contenu foisonnant

Des centaines d'activités sont organisées par tranches d'âge pour favoriser la découverte en toute sécurité. Elles couvrent une **quinzaine de thématiques** d'art et de science.

Biologie **Chimie** Physique
Photographie Sculpture
Musique **Électronique** Design 3D Robotique
Peinture Dessin Astronomie
Numérique **Cinéma**



Toutes ces activités invitent à **explorer, seul ou à plusieurs**, par la manipulation grâce à des kits prêts à l'emploi. Elles intègrent des **technologies récentes** telles que de la réalité virtuelle, des applications numériques et bientôt de la robotique.

Elles sont classées par **aventure**. *Objectif Mars* en est un exemple, elle permet dès l'âge de 6 ans de découvrir l'espace de manière inédite ! L'enfant réalise des ateliers de physique, de chimie, de biologie, de robotique et d'art.

Une équipe passionnée



Isabelle Van Everbroeck
Présidente



Aurélien Fort
Associé



Laurent Fleury
Associé



Matthieu Boutin
Associé



Thibaud Sauvageon
Médiateur et créateur
d'ateliers scientifiques



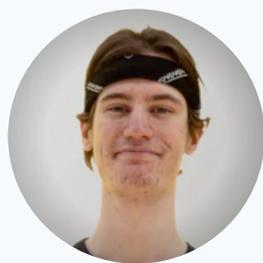
Fabien Eyssartier
Ingénieur développement
web et AR/VR



Elsa Masson
Responsable
communication



Baptiste Arbez
Médiateur et créateur
d'ateliers scientifiques



Oscar Thiriet
Stagiaire en design
UX/UI



Laureen Deneuve
Stagiaire
marketing

Une startup présidée et cofondée par une femme

Avec 30 ans d'expérience et un double cursus comptable et informatique, **Isabelle Van Everbroeck est aujourd'hui la présidente d'Atorika**. Au sein de la startup, elle assure les fonctions de direction RH, administrative et financière ainsi que de management d'équipe.

“ Comme tout parent, je souhaite le meilleur pour mes enfants : les voir s'épanouir, leur apprendre à mieux se connaître et les ouvrir aux autres tout comme au monde qui les entoure. C'est pour accompagner chaque enfant dans cette même optique, que j'ai créé Atorika avec mes associés, et c'est pourquoi nous en avons fait une entreprise à mission.

Isabelle, présidente d'Atorika

Atorika en quelques dates

Le concept Atorika est né le 30 mai 2020, jour où l'idée a germé dans l'esprit des fondateurs. C'est le **point de départ de l'aventure !**

L'**entreprise Atorika SAS** a été créée un an plus tard, en mai 2021, le temps que le concept mûrisse mais surtout que l'équipe soit constituée, que le business plan soit construit et que le site web et l'identité visuelle soient développés.

Depuis, nous travaillons au **développement de notre produit** : conception des ateliers, réalisation des applications informatiques, développement de la marque et de notre communauté.

Une **campagne de financement participatif** sera lancée d'ici à la fin de l'année 2021.

Contacts

L'équipe Atorika :
hello@atorika.fr

Site web :
atorika.fr



Contact presse :
Elsa Masson, responsable communication et marketing
e.masson@atorika.fr
+33 6 52 74 13 75

